**Script**

Cada uno de los programas, aplicaciones o trozos de código creados con el lenguaje de programación TypeScript. Unas pocas líneas de código forman un script y un archivo de miles de líneas de TypeScript también se considera un script.

• **Sentencia**: cada una de las instrucciones que forman un script.

• **Palabras reservadas**: son las palabras (en inglés) que se utilizan para construir las sentencias de TypeScript y que por tanto no pueden ser utilizadas libremente.

**Las palabras actualmente reservadas por TypeScript son:**

Any

As

Boolean

Break

Case

Catch

Class

const,

constructor

continue

debugger

declare

default

delete

do

else

enum

export

extends

false

finally

for

from

function

get

if

implements

import

in

instanceof

interface

let

module

new

null

number

of

package

private

protected

public

require

return

set

static

string

super

switch

symbol

this

throw

true

try

type

typeof

var

void

while

with

yield

**Tipos básicos en TypeScript**

* Number: Cualquier tipo de número
* Boolean: Verdadero/falso
* String: Texto
* Null: Cuando un elemento no tiene

**Valores**

* undefined: Cuando una variable no está inicializada
* any: Cualquier tipo
* void: Cuando las funciones no retornan nada